

## TOOLBESCHREIBUNG

## Kahoot-Quiz

←→ DISTANCE LEARNING

Kahoot ist eine spielebasierte Lernplattform, die Schüler\*innen zum Lernen motivieren soll. Ein über diese Lernplattform erstelltes Quiz eignet sich zum spielerischen Einstieg in ein Thema oder auch, um die Stimmung zwischendurch aufzulockern.

## Erstellen des Quiz

Das Quiz kann einfach und schnell auf der Website [www.kahoot.com](http://www.kahoot.com) erstellt werden. Hierfür ist eine Registrierung nötig. Die Teilnehmenden selbst können das Quiz später ohne Anmeldung durchführen. Nach der Registrierung wird der Button „Create“ geklickt und die Vorlage „New Kahoot“ ausgewählt. Nun öffnet sich ein Fenster mit mehreren Eingabefeldern. Im Feld „Click to start typing your question“ wird die erste Quizfrage eingetippt. Unterhalb befinden sich vier weitere, kleinere Eingabefelder. Dort werden die Antwortmöglichkeiten eingegeben. Die richtige Antwortmöglichkeit wird durch einen Klick auf das runde Kästchen am Ende des Feldes ausgewählt.

In dem Bereich zwischen der Quizfrage und den Antwortmöglichkeiten können – je nach Bedarf – durch einen Klick auf „Upload image“ passende Bilder zu den Fragen hochgeladen werden. Links von diesem Feld wird die Zeit angegeben, die die Spieler\*innen zum Beantworten der Frage haben sollen. Ein Klick auf diese Angabe ermöglicht es, den Zeitraum individuell zu verändern.

Die nächste Quizfrage wird erstellt, indem am linken Rand der Button „Add question“ angeklickt und die Vorlage „Quiz“ ausgewählt wird. Sind alle Fragen erstellt, klickt man „Done“ am oberen rechten Bildschirmrand an. Es öffnet sich ein Fenster, in dem ein Quiz-Titel und eine Beschreibung angegeben werden können. Hat man dies erledigt, klickt man „Continue“ an.

## Spielen des Quiz

Zu Beginn loggt sich die Spielleitung mit den Zugangsdaten auf der Internetseite von Kahoot ein. Unter der Rubrik „My Kahoots“ ist das erstellte Quiz zu finden. Durch einen Klick auf „Play“ wird das Spiel gestartet. Im sich öffnenden Fenster ist der Spielmodus „Teach“ auszuwählen. Es öffnet sich erneut ein Fenster, in dem der Button „Classic“ ausgewählt werden muss. Ein Game-Pin wird angezeigt. Diesen benötigen die Spielenden, um auf das Quiz zugreifen zu können. Die Website sollte spätestens jetzt mithilfe eines Beamers auf die Leinwand übertragen werden, sodass alle Teilnehmenden den Game-Pin und das gleich folgende Quiz gut sehen können. Die Spieler\*innen besuchen mit ihrem Smartphone, Tablet oder einem anderen Gerät die Website [kahoot.it](http://kahoot.it), geben den Game-Pin ein und klicken „Enter“.

Nachdem sie einen Nicknamen eingegeben haben, sind sie eingeloggt und werden in der Spielleitungsansicht angezeigt. So kann die Spielleitung genau verfolgen, wie viele Spieler\*innen bereits eingeloggt sind und wer noch fehlt. Haben sich alle Teilnehmenden eingeloggt, wird das Spiel mit Klick auf „Start“ begonnen.

**Dauer Spiel:** ca. 10 Min.  
**Dauer der Quiz-Erstellung:** ca. 45-60 Min.  
**Gruppengröße:** 2-30 Teilnehmende  
**Altersempfehlung:** ab 10 Jahren  
**Komplexität:** einfach

## Technik und Material:

- Laptop, Beamer und Leinwand zur Präsentation des Quiz
- Account auf kahoot.com
- WLAN-Verbindung
- pro Spieler\*in ein Smartphone/ Tablet/Laptop



Ein Projekt des



In Kooperation mit



Gefördert durch

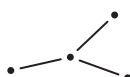
Bayerisches Staatsministerium für  
Familie, Arbeit und Soziales

## Stärken von Kahoot

Durch das Quiz wird ein unterhaltsamer, spielerischer Einstieg in das Thema Influencer\*innen geschaffen. Die Methode wirkt kurzweilig und aktivierend, denn die Teilnehmenden werden aktiv eingebunden. So kann die Lust auf den Workshop gesteigert und zeitgleich vorhandenes Wissen abgefragt werden.

## Kritische Betrachtung des Tools

Da sich die Teilnehmenden nicht registrieren müssen, kann Kahoot bedenkenlos genutzt werden – vor allem, wenn hierfür schuleigene Geräte genutzt werden. Ist dies nicht der Fall, werden zwar Daten an Drittanbieter weitergegeben, diese lassen aber keine Rückschlüsse auf die Identität der Nutzenden zu. Für die Fachkraft, die sich für die Nutzung von Kahoot registrieren muss, ist es empfehlenswert, dies über einen Browser oder die iOS-App zu tun. In diesem Fall werden von Kahoot keine Daten an Dritte weitergegeben, die sich auf die Person zurückführen lassen. Da die Android-App Informationen an Drittanbieter weitergibt, sollte diese nicht genutzt werden.



Ein Projekt des



In Kooperation mit



Gefördert durch



Bayerisches Staatsministerium für  
Familie, Arbeit und Soziales